

ホームページを訪れたユーザーをおもてなしする最強のコンテンツ

店舗型メタバース制作



株式会社アンシャンテ
株式会社ビートバップ

店舗型メタバースとは

メタバースって難しいものだと考えていませんか？

メタバースって、VRゴーグルがないと楽しむことができない、
高度で複雑なコンテンツがないと楽しむことができない、
そんな難しいものだと考えていませんか？

VRゴーグルがなくても楽しむことができます！



高度で複雑なコンテンツがなくても楽しむことができます！

店舗型メタバー스는、ホームページで動くコンテンツです。

ただ、いままでのホームページのように、テキスト、写真、動画などの2Dコンテンツを提供するのではなく、対話型の3Dコンテンツを提供します。

今までのホームページ



コンテンツの中心は、テキスト、写真、動画などの2Dコンテンツです。チャットボット以外、ほとんどのコンテンツは一方的に情報を提供するだけです。

店舗型メタバー스



コンテンツの中心は、デジタル店舗、AIキャラクター、ゲームなどの3Dコンテンツです。ほとんどのコンテンツは対話型で情報を提供します。

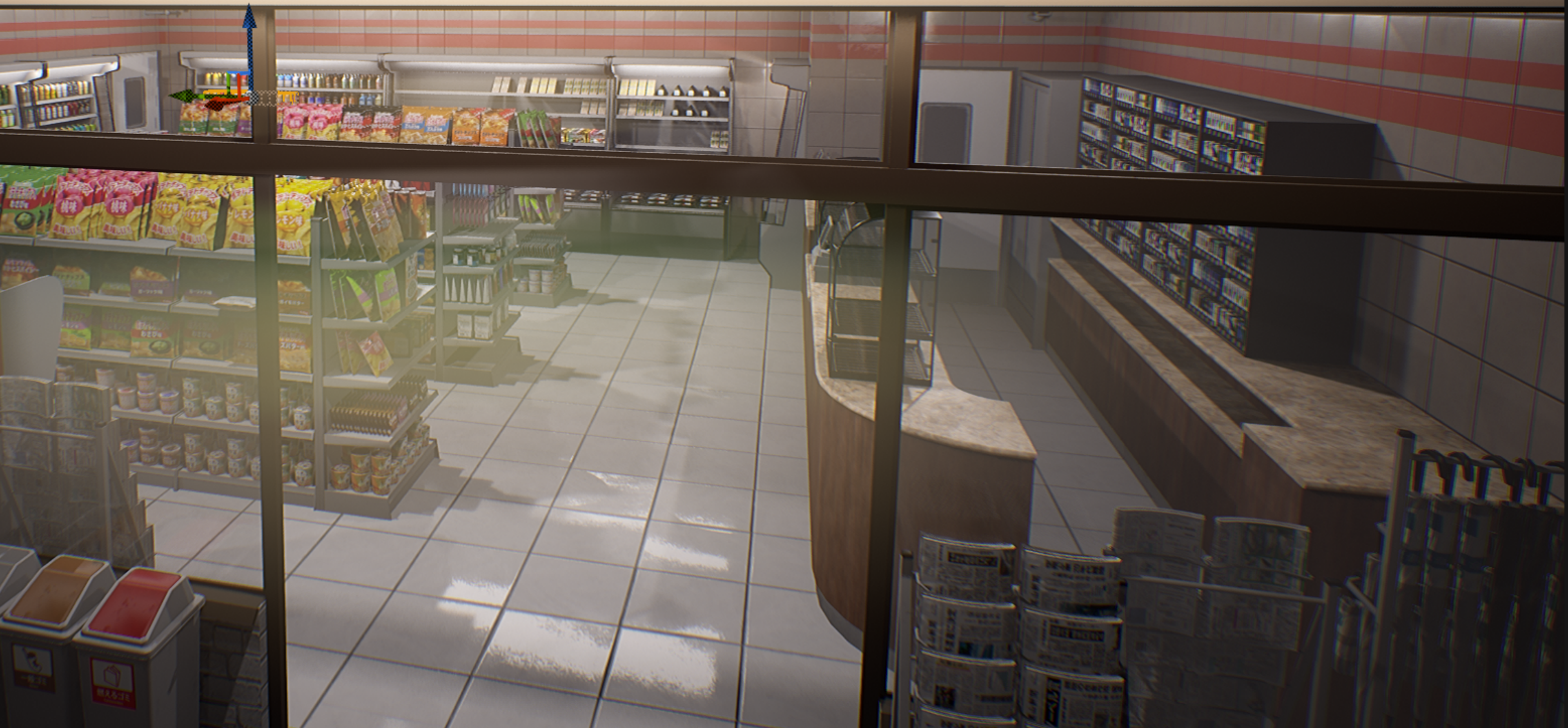
店舗型メタバースが提供する3つのコンテンツ例

① デジタル店舗

デジタル店舗は、デジタルツインのようにリアルな世界を忠実に再現するのではなく、ホームページを訪れたユーザーをもてなすことを目的にした3DCG仮想店舗です。おもてなしはアバターが担当します。



デジタル店舗の例<その1>





ゲームモード
ゲーム進行中

デジタル店舗の例<その2>



0
+ 100

タブ 🛍️ 🍷 🧱 🧱

Z X C V Y

Q 🗨️ 🔍 🔍 🔍 🔍



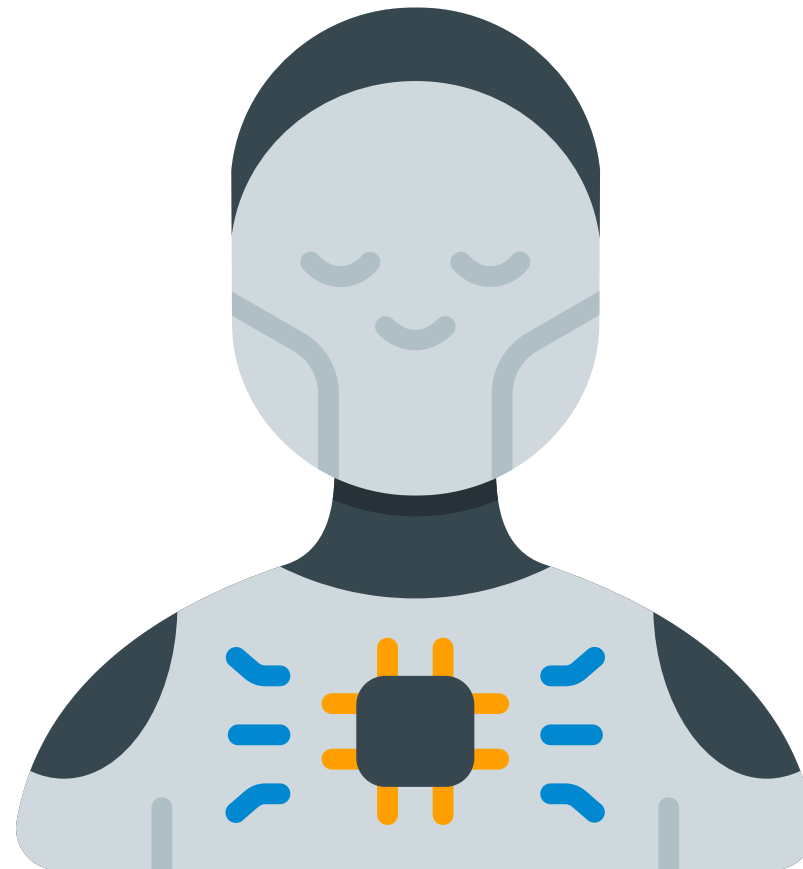
F



店舗型メタバースが提供する3つのコンテンツ例

② AIキャラクター

AIキャラクターは、デジタル店舗のアバターののように、事前にセットしておいた内容を一方的に話すのではなく、ホームページを訪れたユーザーとリアルタイムで会話をすることができます。



A I キャラクターの例

Player 今日は少し話ができますか

hiroshi もちろん！どんな御用でしょうか？

Player 名前を教えてください

hiroshi 私の名前は高橋宏です。ヒロシズヌードルヘブンのオーナーです。渋谷の街にあるラーメン店。

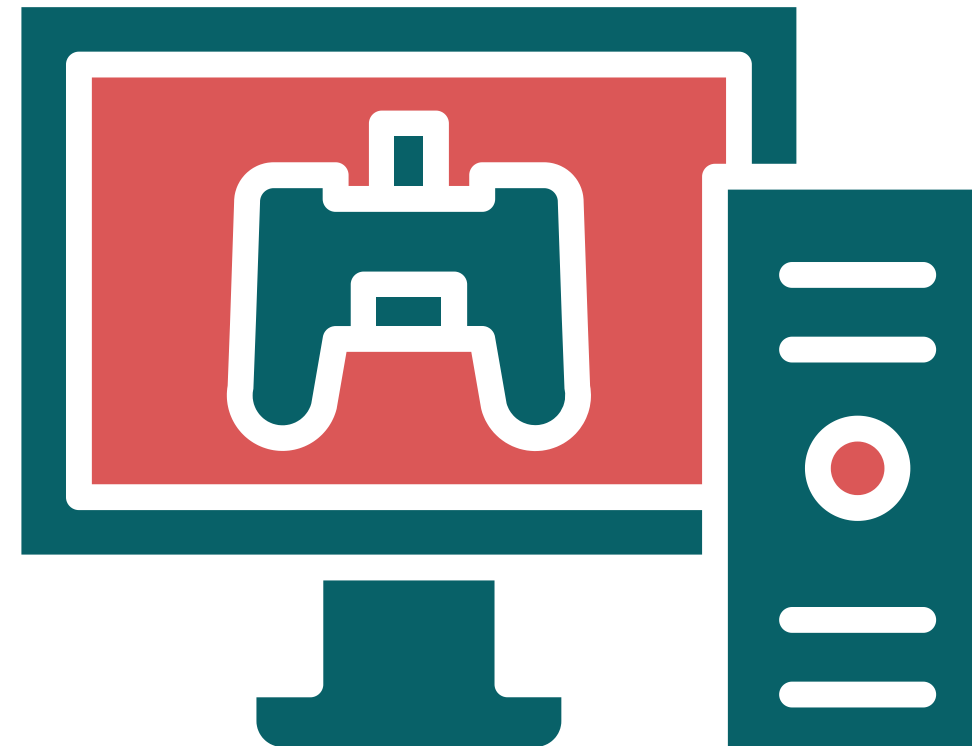
Hold [T] to talk

convai

店舗型メタバーズが提供する3つのコンテンツ例

③ゲーム

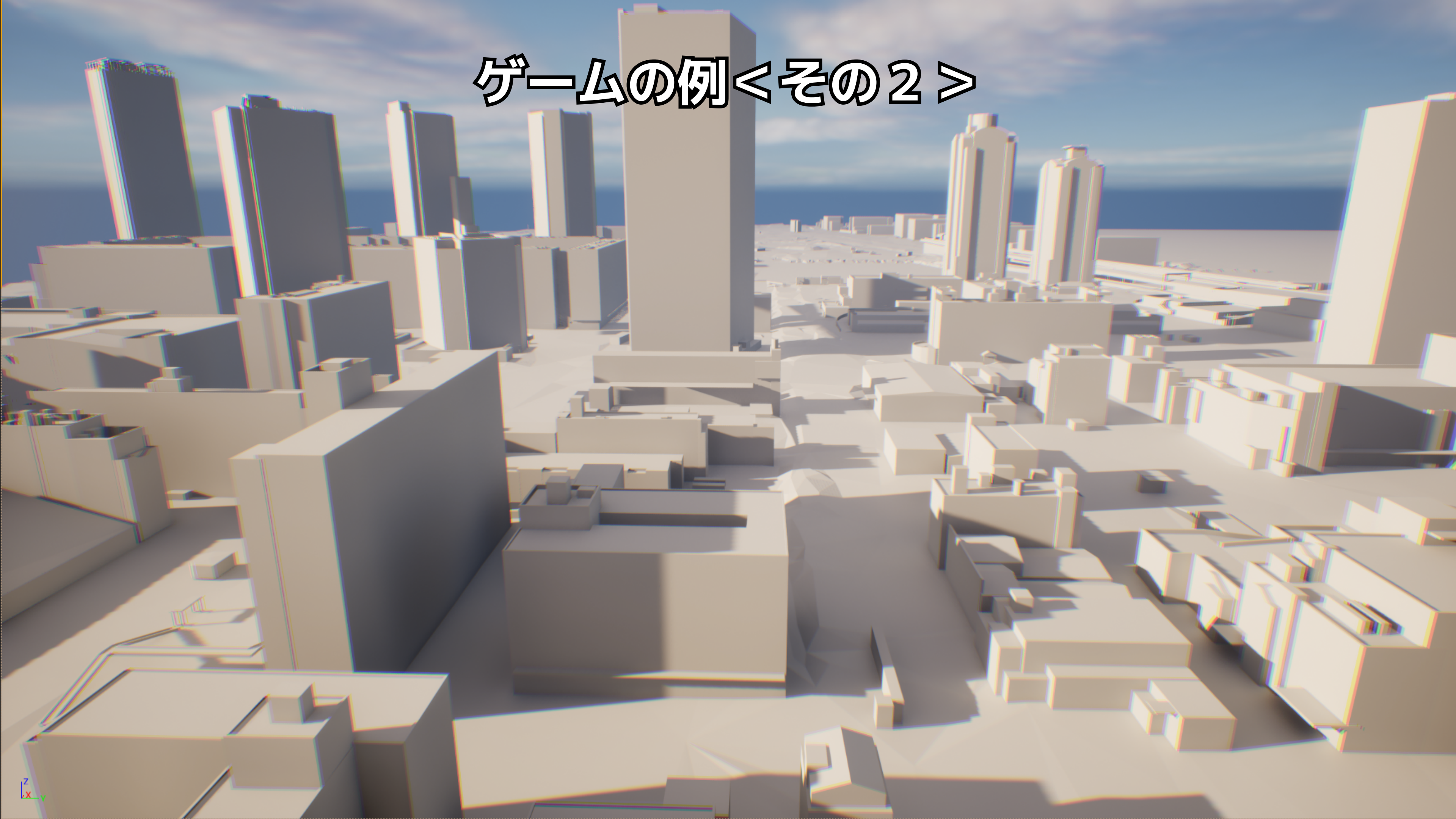
店舗型メタバーズが提供するゲームは、
お店のある街や都市を歩き回ったり、
自動車でドライブを楽しんだりすることができる内容が中心です。



ゲームの例<その1>



ゲームの例<その2>



ゲームモード
ゲーム進行中

ゲームの例<その3>

- スペース ジャンプ(長押し)
- B クラクション
- 左-Ctrl 座席変更
- E ドライバー降車(長押し)
- 左-Shift パワースライド/トリック (長押し)
- 🔫 射撃
- 🎯 狙う

🏠 550
🛡️ 0
+ 100

8

タブ



制作ツール



Unreal Engine (UE)

特定のプラットフォームに依存しない、様々なゲームフォト、メタバース、フォトリアルな映像の制作に使われています。

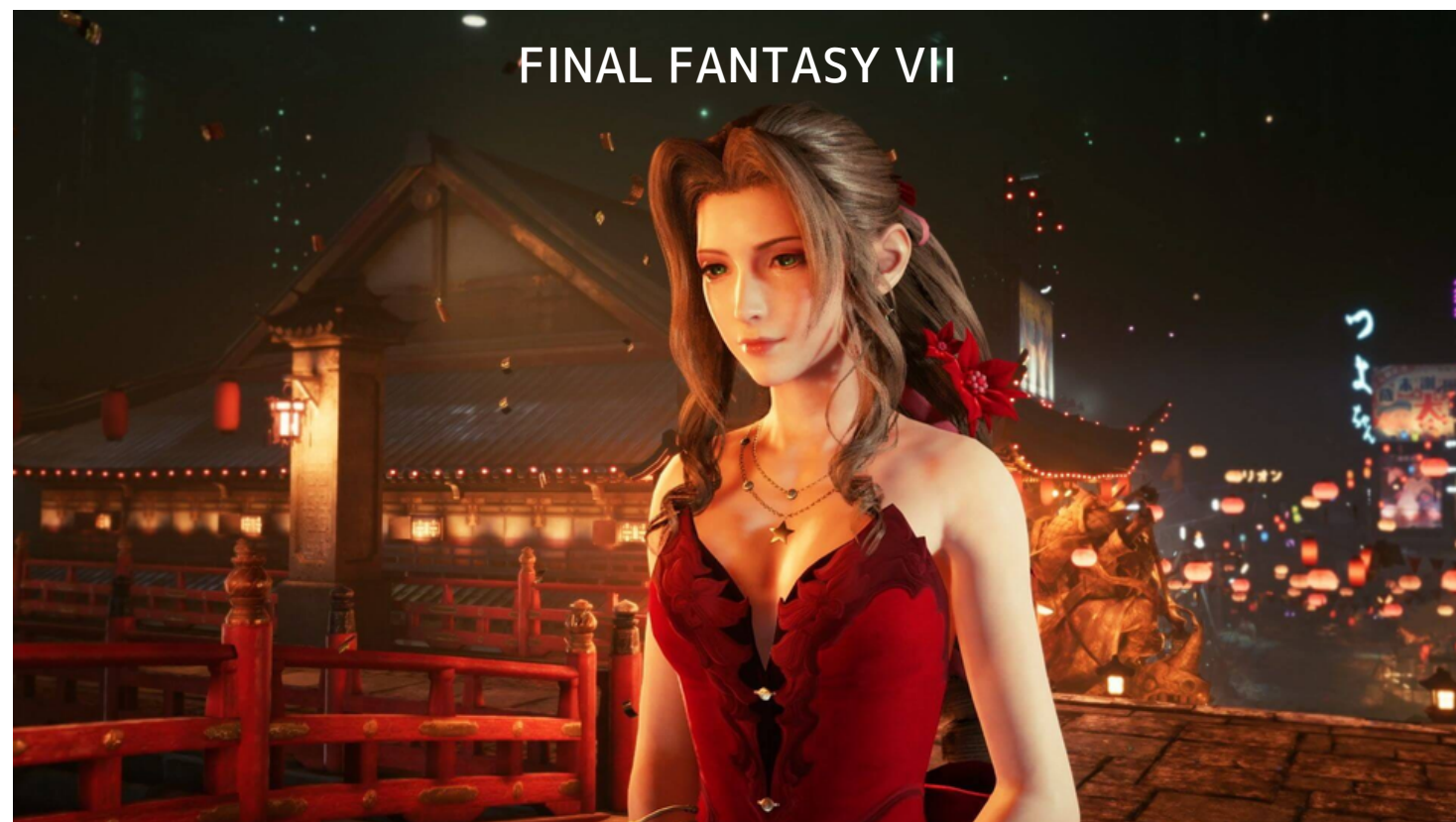
**米国エピックゲームズ社が開発したゲームエンジン、
Unreal Engine (UE) またはUnreal Editor for Fortnite (UEFN)
を使って制作する仮想空間のことをいいます。**



Unreal Editor for fortnite (UEFN)

全世界で5億人以上のユーザーがいると言われているフォートナイト上で動くゲームやメタバースの制作に使われています。

Unreal Engine でつくられた代表的なゲーム



 **OLYMPIC ESPORTS SERIES**

FEATURING
FORTNITE.



オリンピック主催の「オリンピックeスポーツシリーズ」の
種目に正式採用されたフォートナイト

UEとUEFNでつくられたメタバースの事例

UEとUEFNは、ゲームのみならずメタバースの制作にも使われています。日産自動車やナイキをはじめ、様々な企業がメタバースに参入しています。

①日産自動車のバーチャルショールーム



エピックゲームズ社が開発した、Unreal Engine 5 (UE5) で実現しています。

②ナイキのバーチャル空間



エピックゲームズ社が開発した、Unreal Editor for Fortnite (UEFN) で実現しています。

制作費用・期間ほか

制作費用 : 3,000,000円～

制作期間 : 1～3カ月

使用ツール : Unreal Engine、Unreal Editor for Fortnite

活用方法 : ①仮想店舗によるお店の紹介及び宣伝

②仮想商店街による商店街の紹介及び宣伝

③仮想都市による都市の紹介及び宣伝

ENCHANTÉ

会社名 : 株式会社アンシャンテ

所在地 : 三重県四日市市大矢知町1425-6

メール : info@i-enchante.net

事業内容 : ①メタバースの企画及び制作事業

②AIを活用したアバターの企画及び制作事業

③デジタルツインの企画及び制作事業

④ゲームを基盤とした対話型アプリケーションの企画及び制作事業

⑤メタバース、AIアバター、ゲームの作り方が学べるラーニング事業